WINTER DUMMY CHALLENGE 2024

HUNDESCHULE JAGDFIEBER

WELPEN/BEGINNER
DUMMYKURS
STARTER DUMMY
POCKET DUMMY
STANDARD DUMMY
ERNTE

INHALTSVERZEICHNIS

INHALT

Hinweise zu den Aufgaben	3
Welpen/Beginner Dummykurs	
 Moxonparty 	4
 Auflösekommando 	5
○ <u>Startposition</u>	6
Starter Dummy	
 Fussarbeit, Suche & Verleitung 	7
 Fussarbeit & Memory 	9
 Fussarbeit, Memory & Verleitung 	11
Pocket Dummy	
 Fussarbeit, Suche & Verleitung 	13
 Fussarbeit & Markierung 	15
 Fussarbeit, Markierung & Voran 	17
Standard Dummy	
 Fussarbeit, Suche & Verleitung 	19
 Fussarbeit & Markeirung 	21
 Fussarbeit, Markierung & Voran 	23
• Ernte	
 Fussarbeit, Suche & Verleitung 	25
 Fussarbeit & Markierung 	27
 Fussarbeit, Markierung & Voran 	29



HINWEISE ZU DEN STUFEN DER AUFGABEN

Die Aufgaben zur Winter Dummy Challenge sind in **5 Schwierigkeitsstufen** unterteilt, die sich am Team Jagdfieber (Mitgliederbereich) orientieren.

Welpen/Beginner ist die leichteste und Ernte die schwierigste Stufe.

Wir haben dir drei Aufgaben pro Stufe erstellt. Eine Aufgabe wird in jeder Stufe immer etwas schwieriger und baut aufeinander auf. Wenn also eine Aufgabe zu schwer für dich ist, dann wähle einfach die Aufgabe eine Schwierigkeitsstufe tiefer.

Wenn du nicht weißt in welcher Stufe sich dein Hund befindet, dann kannst du hier ein gratis Quiz machen und **deine Stufe herausfinden**. www.hundeschule-jagdfieber.de/quiz

Wenn dein Hund auf der **Stufe Welpen/Beginner** ist, sind die Trainingsaufgaben aus der Winter Dummy Challenge für die Fußarbeit noch zu schwer für euch. Im Welpen/Beginner Dummykurs geht es vor allem darum, dass dein Hund die Vor- und Alltagsübungen beherrscht. Erst im Starter Dummy wird mit Übungen zu den Elementen Voran, kleinen Suchenpfiff, Fußarbeit und große Suche begonnen.

Aus diesem Grund haben wir für dich extra Welpen/Beginner Aufgaben erstellt, die passend für die Stufe deines Hundes und dennoch nicht einfach sind.

Vergiss nicht, diese Aufgaben sollen Spaß machen und ein wenig Abwechslung ins Training bringen, sodass wir das Frühjahr mit gut vorbereiteter Fußarbeit beginnen können!

Wenn du eine **Fußarbeit auf Autopilot** erreichen und von uns unterstützt werden möchtest, dann schau mal beim neuen Fußkurs "**Walk with me**" vorbei -> www.hundeschule-jagdfieber.de/kurs



AUFGABE MOXONPARTY

Suche dir **drei unterschiedliche** hohe Ablenkungen (z.B. unterschiedliches Gelände), in denen du mit deinem Hund die <u>Moxonparty</u>* trainierst.



Beachte bitte, dass die Aufgabe dennoch zu schwer sein könnte für deinen Hund, wenn du gerade erst mit dem Welpen/Beginner Dummykurs begonnen hast.

Wenn du merkst, dass es für deinen Hund noch zu schwer ist, sich in einem neuen Gelände zu konzentrieren, dann beende die Übung z.B. mit einer einfachen Sitz Übung und suche dir ein für euch passendes Gelände.

*Der Link führt zu einem Video im Fußkurs und ist nur sichtbar, wenn der Kurs gebucht wurde



AUFGABE AUFLÖSEKOMMANDO

Suche dir **drei unterschiedliche** Gelände (z.B. Wald oder Wiese), in denen du mit deinem Hund das Auflösekommando trainierst.



Beachte bitte, dass die Aufgabe dennoch zu schwer sein könnte für deinen Hund, wenn du gerade erst mit dem Welpen/Beginner Dummykurs begonnen hast.

Wenn du merkst, dass es für deinen Hund noch zu schwer ist, sich in einem neuen Gelände zu konzentrieren, dann beende die Übung z.B. mit einer einfachen Sitz Übung und suche dir ein für euch passendes Gelände.

AUFGABE STARTPOSITION

Suche dir **mindestens drei unterschiedliche** Bewegungen (z.B. Kniebeugen, Armkreisen oder Rumpfbeugen) aus, bei denen dein Hund die Startposition beibehalten soll.



Beachte bitte, dass die Aufgabe dennoch zu schwer sein könnte für deinen Hund, wenn du gerade erst mit dem Welpen/Beginner Dummykurs begonnen hast.

Wenn du merkst, dass es für deinen Hund noch zu schwer ist, sich bei den Bewegungen zu konzentrieren, dann beende die Übung z.B. mit einer einfachen Sitz Übung und suche dir eine für euch passende Bewegung (z.B. nur den Arm hoch und runter heben).



Hinweise für die Vorbereitung

<u>Geländewahl</u>

- Die Fußarbeit ist am einfachsten auf einem Weg
- Am einfachsten ist es mit der Suche in einem lichten Wald (so gut wie kein Bewuchs unter den Bäumen)

Entfernungen

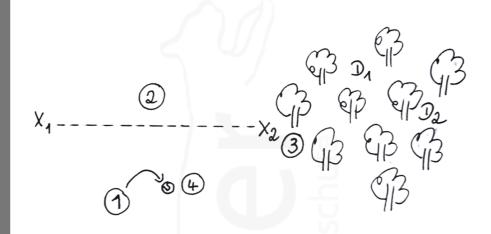
- Zwischen Ball und Laufweg = min. 10m
- X1 zu X2 = 20m
- Suchengebiet = 20m x 20m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst oder du lässt die Verleitung weg.



WINTER DUMMY CHALLENGE 2024 - STARTER



Anleitung

Lege mindestens zwei Dummys für eine Suche aus. Startpunkt ist X1.

- 1 Lege oder Werfe mit wenigTamtam einen Ball rechts vomLaufweg X1 zu X2
- 2 Fußarbeit zu X2
- 3 Schicke deinen Hund zweimal in die Suche
- 4 Sammle den Ball am Ende der Aufgabe selber ein

Jagdfleber®



FUSSARBEIT & MEMORY

Hinweise für die Vorbereitung

Diese Aufgabe soll eine Prüfungssituation nachstellen. Auch dort gehst Du zuerst angeleint bis zum Richter und besprichst die Aufgabe. Es ist wichtig, dass man auch im Training die längeren Wartezeiten beim Richter übt und nicht immer gleich an die Aufgabe geht. Das passiert in einer Prüfung recht selten.

Geländewahl

 Wähle für die Memorys markante Punkte, einen Weg oder nutze einen Markierstab

<u>Entfernungen</u>

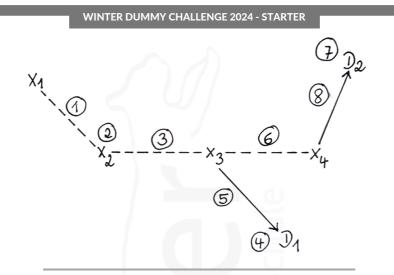
- X1 zu X2 = 20m
- X2 zu X3 = 10m
- X3 zu X4 = 10m
- X3 zu D1 = 20m
- X4 zu D2 = 20m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen.



FUSSARBEIT & MEMORY



Anleitung

Startpunkt ist X1.

- 1 Gehe mit deinem angeleinten Hund zu X2
- 2 Gehe laut und mit Handgesten den Verlauf der Aufgabe durch (natürlich gerne auch abgelesen) und Leine anschließend Deinen Hund ab
- 3 Fußarbeit zu X3
- 4 Lege D1 aus
- 5 Voran auf D1
- 6 Fußarbeit zu X4
- 7 Lege D2 aus
- 8 Voran auf D2





FUSSARBEIT, VORAN & VERLEITUNG

Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

 Am einfachsten ist es, wenn die Fussarbeit vor dem Busch auf einem Weg ist

Entfernungen

- X1 zu X2 um den Busch zu X2 = 20m
- X2 zu D2 = 10m

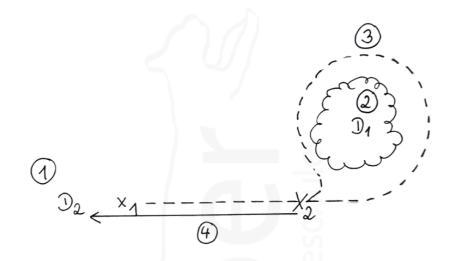
Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen oder du lässt die Verleitung weg.



FUSSARBEIT, VORAN & VERLEITUNG





Anleitung

Startpunkt ist X1

- 1 Lege D2 aus und locke deinen Hund in der GS in Blickrichtung zu X2
- 2 Lass deinen Hund sitzen und verstecke D1 sichtbar
- 3 Fussarbeit X1 zu X2 um das ausgelegte D1 herum zurück zu X2
- 4 Voran auf D2





Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

• Am einfachsten ist es mit der Suche in einem Wald mit leichter Deckung (nur kleinere Büsche oder ähnliches unter den Bäumen)

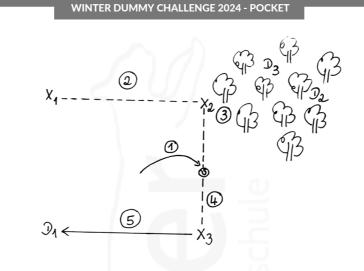
Entfernungen

- X1 zu X2 = 30 m
- X2 zu X3 = 30 m
- X3 zu D1 = 30 m
- Suchengelände = 30m x 30m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.





Anleitung

Lege mindestens zwei Dummys für eine Suche und D1 als Memory oder Blind aus. Startpunkt ist X1.

- 1 Werfe oder schieße mit einer
 Ballschleuder einen Ball auf den
 Laufweg von X2 zu X3
- 2 Fußarbeit zu X2
- 3 Schicke deinen Hund zweimal in die Suche
- 4 Fußarbeit Richtung X3, neben/vor dem Ball anhalten, Hund absetzen, den Ball selber einsammeln und weiter Fußarbeit zu x3
- 5 Voran auf D1





Hinweise für die Vorbereitung

Diese Aufgabe soll eine Prüfungssituation nachstellen. Auch dort gehst Du zuerst angeleint bis zum Richter und besprichst die Aufgabe. Es ist wichtig, dass man auch im Training die längeren Wartezeiten beim Richter übt und nicht immer gleich an die Aufgabe geht. Das passiert in einer Prüfung recht selten.

Geländewahl

 Wähle für die Markierungen markante Punkte oder nutze einen Markierstab

Entfernungen

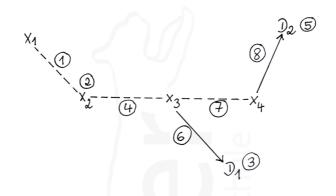
- X1 zu X2 = 30m
- X2 zu X3 = 20m
- X3 zu X4 = 20m
- X3 zu D1 = 30m
- X4 zu D2 = 30m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.



WINTER DUMMY CHALLENGE 2024 - POCKET



Anleitung

Startpunkt ist X1.

- 1 Gehe mit deinem angeleinten Hund zu X2
- 2 Gehe laut und mit Handgesten den Verlauf der Aufgabe durch (natürlich gerne auch abgelesen) und Leine anschließend Deinen Hund ab
- 3 D1 wird geworfen
- 4 Fußarbeit zu X3
- 5 D2 wird geworfen
- 6 Apport auf D1
- 7 Fußarbeit zu X4
- 8 Apport auf D2

Jagdfleber®



Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

• Das Memory ist am einfachsten, wenn es an einen markanten Punkt (Busch oder ähnliches) oder auf einem Weg ausgelegt wird

Entfernungen

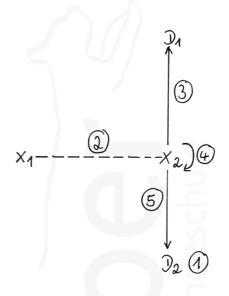
- X1 zu X2 = 30 m
- X2 zu D1 = 30m
- X2 zu D2 = 40m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.







Anleitung

Lege D1 als Memory oder Blind aus. Startpunkt ist X1.

- 1 D2 wird geworfen
- 2 Fussarbeit X1 zu X2
- 3 Voran auf D1
- 4 Drehen in der GS am Bein Richtung D2
- 5 Apport auf D2





Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

• Das Gelände für die Suche sollte mit guter Deckung sein

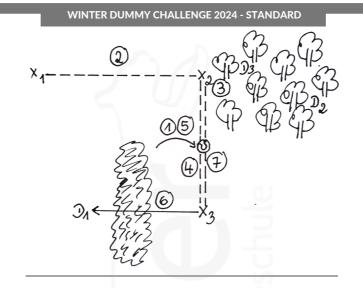
Entfernungen

- X1 zu X2 = 40 m
- X2 zu X3 = 40 m
- X3 zu D1 = 30 m
- Suchengelände = 30m x 30m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.





Anleitung

Lege mindestens zwei Dummys für eine Suche und D1 als Memory oder Blind hinter einem GÜ aus. Startpunkt ist X1.

- 1 Schieße mit einer Ballschleuder einen Ball auf den Laufweg von X2 zu X3
- 2 Fußarbeit zu X2
- 3 Schicke deinen Hund zweimal in die Suche
- 4 Fußarbeit Richtung X3, neben/vor dem Ball anhalten, Hund absetzen, den Ball selber einsammeln und weiter Fußarbeit zu x3
- 5 GS in Richtung X2, schieße mit einer Ballschleuder einen Ball auf den Laufweg von X2 zu X3
- 6 Drehen in der GS und Voran auf D1
- 7 Fußarbeit zu X2

Sammle den Ball am Ende der Aufgabe selber ein





Hinweise für die Vorbereitung

Diese Aufgabe soll eine Prüfungssituation nachstellen. Auch dort gehst Du zuerst angeleint bis zum Richter und besprichst die Aufgabe. Es ist wichtig, dass man auch im Training die längeren Wartezeiten beim Richter übt und nicht immer gleich an die Aufgabe geht. Das passiert in einer Prüfung recht selten.

Geländewahl

 Wähle für die Markierungen markante Punkte oder nutze einen Markierstab

Entfernungen

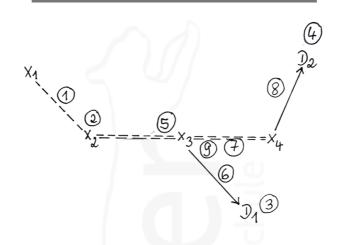
- X1 zu X2 = 30m
- X2 zu X3 = 30m
- X3 zu X4 = 30m
- X3 zu D1 = 40m
- X4 zu D2 = 40m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.







Anleitung

Startpunkt ist X1.

- 1 Gehe mit deinem angeleinten Hund zu X2
- 2 Gehe laut und mit Handgesten den Verlauf der Aufgabe durch (natürlich gerne auch abgelesen) und Leine anschließend Deinen Hund ab
- 3 D1 wird geworfen
- 4 D2 wird geworfen
- 5 Fußarbeit zu X3
- 6 Apport auf Dl
- 7 Fußarbeit zu X4
- 8 Apport auf D2
- 9 Fußarbeit zu X3

Jagdfleber ®



Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

• Das Memory/Blind an einem markanten Punkt oder Markierstab macht es dem Hund leichter

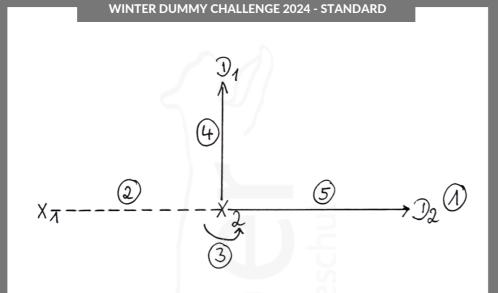
Entfernungen

- X1 zu X2 = 40 m
- X2 zu D1 = 40m
- X2 zu D2 = 50m

Die Entfernungen lassen sich natürlich beliebig anpassen. Schaut einfach, was euer Hund schon leisten kann.

Die Fußarbeit kannst du in dem Step (1 bis 5) in dem du mit deinem Hund gerade trainierst machen. Sollte die Fußarbeit nicht klappen, gehe einen Step tiefer als den, in dem du mit deinem Hund gerade trainierst.





Anleitung

Lege D1 als Memory oder Blind aus. Startpunkt ist X1.

- 1 D2 wird geworfen
- 2 Fussarbeit X1 zu X2 und bei X2 in Blickrichtung D2 stehen bleiben
- 3 Drehen in der GS am Bein Richtung Dl
- 4 Voran auf D1
- 5 Apport auf D2





Hinweise für die Vorbereitung

<u>Geländewahl</u>

• Das Gelände für die Suche sollte mit guter bis dichter Deckung sein

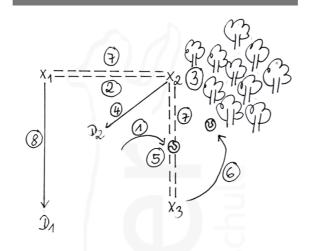
Entfernungen

- X1 zu X2 = 50 m
- X2 zu X3 = 50 m
- X1 zu D1 = 60 m
- X2 zu D2 = 40 m
- Suchengelände = 40m x 40m

Du kannst die Entfernungen auch erhöhen, wenn dein Hund schon weiter ist.



WINTER DUMMY CHALLENGE 2024 - ERNTE



Anleitung

Lege mindestens zwei Dummys für eine Suche, D1 und D2 als Memory oder Blind. aus. Startpunkt ist X1.

- 1 Schieße mit einer Ballschleuder einen Ball auf den Laufweg von X2 zu X3
- 2 Fußarbeit zu X2
- 3 Schicke deinen Hund zweimal in die Suche
- 4 Voran auf D2
- 5 Fußarbeit zu x3
- 6 Schieße mit einer Ballschleuder einen Ball von X3 in Richtung des Suchengebietes
- 7 Fußarbeit zu X2 und weiter zu X1
- 8 Voran auf D1

Sammle die beiden Ball am Ende der Aufgabe selber ein

Jagdfleber®



Hinweise für die Vorbereitung

Diese Aufgabe soll eine Prüfungssituation nachstellen. Auch dort gehst Du zuerst angeleint bis zum Richter und besprichst die Aufgabe. Es ist wichtig, dass man auch im Training die längeren Wartezeiten beim Richter übt und nicht immer gleich an die Aufgabe geht. Das passiert in einer Prüfung recht selten.

Geländewahl

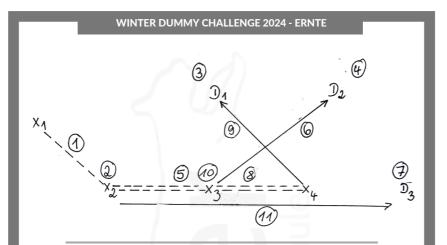
Wähle ein Gelände was für eueren Trainingsstand passend ist

Entfernungen

- X1 zu X2 = 30m
- X2 zu X3 = 30m
- X3 zu X4 = 30m
- X4 zu D1 = 40m
- X3 zu D2 = 40m
- X2 zu D3 = 70m

Du kannst die Entfernungen auch erhöhen, wenn dein Hund schon weiter ist.





Anleitung

Startpunkt ist X1.

- 1 Gehe mit deinem angeleinten Hund zu X2
- 2 Gehe laut und mit Handgesten den Verlauf der Aufgabe durch (natürlich gerne auch abgelesen) und Leine anschließend deinen Hund ab
- 3 D1 wird geworfen
- 4 D2 wird geworfen
- 5 Fußarbeit zu X3
- 6 Apport auf D2
- 7 D3 wird geworfen
- 8 Fußarbeit zu X4
- 9 Apport auf D1
- 10 -Fußarbeit zu X2
- 11 Apport auf D3





Hinweise für die Vorbereitung

Geländewahl

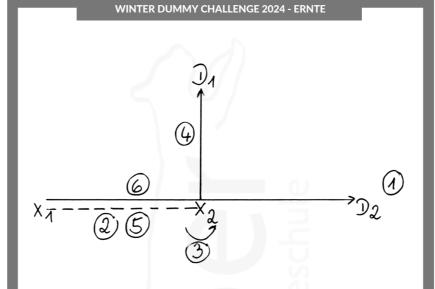
• Das Blind an einem markanten Punkt macht es dem Hund leichter

Entfernungen

- X1 zu X2 = 50 m
- X2 zu D1 = 40m
- X1 zu D2 = 70m

Du kannst die Entfernungen auch erhöhen, wenn dein Hund schon weiter ist.





Anleitung

Lege D1 als Memory oder Blind aus. Startpunkt ist X1.

- 1 D2 wird geworfen
- 2 Fussarbeit X1 zu X2 und bei X2 in Blickrichtung D2 stehen bleiben
- 3 Drehen in der GS am Bein Richtung Dl
- 4 Voran auf D1
- 5 Fussarbeit X2 zu X1
- 6 Apport auf D2



